

Command & Conquer Tiberian Sun

Optionen Esc	F1 F2 F3 F4				F5 F6 F7 F8				← Gegend →																			
	Zeigen Sichern F9				Zeigen Sichern F10				Zeigen Sichern F11				Zeigen Sichern F12															
← Team →																												
° ^ `	Aufrufen Bilden Zeigen 1		Aufrufen Bilden Zeigen 2		Aufrufen Bilden Zeigen 3		Aufrufen Bilden Zeigen 4		Aufrufen Bilden Zeigen 5		Aufrufen Bilden Zeigen 6		Aufrufen Bilden Zeigen 7		Aufrufen Bilden Zeigen 8		Aufrufen Bilden Zeigen 9		Aufrufen Bilden Zeigen 0		?	-	β	-	'	+	=	←
Multiplayer Highscore Tab	Q	Wegpunkt Modus W		E	R	T	Z	Y	U	I	O		Alles Wählen O		P	Ü	[+]	*								
Caps	Allianz Bilden A		Stop S		D	Folgen F		G	Stütz- punkt H		J	K	L	Ö	:	Ä	'	#										Enter
Eiheit Hinzufügen Shift + Ziffer	>	Y Z		Aussch- wärmen X		C	V	Be- wachen B		Nächste Einheit N		Letzte Meldung M		:	<	:	>	-	/	?								Shift
Strg		Alt														AltGr				Strg								

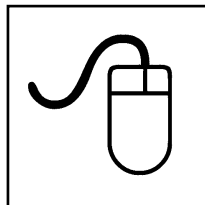
Druck	Rollen	Pause
-------	--------	-------

Eingf	Pos1	Bild ↑
Entf	Ende	Bild ↓

	↑	
←	↓	→

Num	/	*	-
7	8	9	
4	5	6	+
1	2	3	
0	.		Enter

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout



- Strg + LMB:** Feuerbefehl
- Alt + LMB:** Sammelpunkt Definieren
- Strg + Alt + LMB:** Offensive Patrouille

CHEATS taken from [dlh.net]

Wenn man Betonplatten unter die Gebäude baut, entstehen keine nervenden Krater, wenn das Gebäude von einem Ionenwerfer zerstört wird (das gilt auch für Raketen).

Wenn man Nod spielt und man hat einen beschädigten Stealth-Panzer im feindlichen Gebiet und der Gegner hat eine Werkstatt, kann man den Panzer per Marschbefehl auf die gegnerische Werkstatt fahren. Dort wird er dann repariert, allerdings auf eigene Kosten. Die gegnerischen Einheiten reagieren darauf nicht und lassen einen in Ruhe das Fahrzeug reparieren. Man braucht nur warten, bis das Fahrzeug repariert ist und kann von Neuem die gegnerische Basis mit Terror überziehen.

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de