

DarkStone

Menü Esc	Objekt 1 Figur 1 F1	Objekt 2 Figur 1 F2	Objekt 3 Figur 1 F3	Objekt 4 Figur 1 F4	Objekt 1 Figur 2 F5	Objekt 2 Figur 2 F6	Objekt 3 Figur 2 F7	Objekt 4 Figur 2 F8	Standard Kamera F9	Drauf- sicht F10	Verfolger Kamera F11	Verfolger Kamera F12	Druck	Rollen	Pause
-------------	---------------------------	---------------------------	---------------------------	---------------------------	---------------------------	---------------------------	---------------------------	---------------------------	--------------------------	------------------------	----------------------------	----------------------------	-------	--------	-------

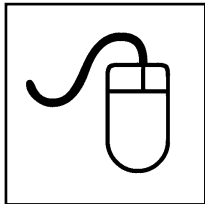
° ^ `	Zauber / Fähigkeit wählen	Zauber / Fähigkeit wählen	Zauber / Fähigkeit wählen	Zauber / Fähigkeit wählen	Zauber / Fähigkeit wählen	Zauber / Fähigkeit wählen	Zauber / Fähigkeit wählen	Zauber / Fähigkeit wählen	Zauber / Fähigkeit wählen	9	0	? _ ß -	' + ' =	Laufen / Gehen ←
Karte Tab	Schnell Sichern Q	W	E	Ruhe Modus R	Fähig- keiten T	Z Y	U	Inventory I	O	P	Ü [*	+]	
Caps	A	Zauber Sprüche S	D	Kampf Modus F	Solo Modus G	Story Lesen H	J	K	Besuchte Orte L	Ö ;	Ä ' #		Nachrichten Enter	
Shift	> \ < \	Y Z	X	C	V	Zauber Buch B	N	M	: <	: >	- /	?	Shift	
Strg	Alt	Schell zurück zum Spiel und alle Menüs schließen										AltGr	Strg	

Eingf	Pos1	Figur wechseln Bild ↑
Entf	Ende	Figur wechseln Bild ↓

	Zoom In ↑	
Kamera drehen ←	Zoom Out ↓	Kamera drehen →

Num	/	+	-
7	Zoom In 8	9	
Kamera drehen 4	Karte 5	Kamera drehen 6	+
1	Zoom Out 2	3	
0	,		Enter

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout



LMB: Bewegung / Aktion /Angriff
Strg + LMB: gehen / laufen
Shift + LMB: Angriff ohne Bewegung
RMB: Zauber / Objekt aktivieren / Objekt lesen

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de

CHEATS übernommen von [dlh.net]

DarkStone Geldprobleme gelöst!!!
 Man benötigt ein komplett volles Inventar
 - In einem Slot befinden sich nur 1 Goldstück (oder auch mehr, nur so rentiert es sich am meisten)
 Am Boden liegen 10.000 Goldstücke
 Nun schließt man das Inventar und nimmt den Geldhaufen auf
 Die 10.000 Goldstücke bleiben liegen, da man keinen Platz dafür hat und im Inventar ist aus 1 Goldstück ein Berg von 10.000 geworden

Mit Amuletten und anderen magischen Items verfährt man ähnlich, (funktioniert jedoch nicht mit Unique-Items) man legt alle Items in das Inventar des Charakters (Er darf nichts am Körper tragen), exportiert diesen und startet ein neues Spiel

mit dem selben Charakter.Und man darf alles, was man vorher mühselig erarbeitet ("erkämpft") hat, im neuen Spiel weiterverwenden.

Wer Bücher, Ringe, Schwerter, oder sonstiges vervielfältigen möchte, kann dies folgendermaßen tun:
 Starte mit Deinem Charakter ein Einzelspielerspiel
 Speichere den Spielstand ab
 Starte jetzt ein Multiplayerspiel mit demselben Charakter
 Lege die Gegenstände auf den Boden, die Du vervielfältigen willst
 Lade wieder den Einzelspieler-Spielstand
 Exportiere den Charakter
 Lade Dein Multiplayerspiel wieder
 Sammle die abgelegten Gegenstände wieder ein

Funktioniert nicht mehr mit der v1.05 US