

Falcon 4.0

Simulation beenden Esc	A-A F1	A-G F2	Reicheite Verstärkung verringern F3	Reicheite Verstärkung erhöhen F4	Antenne nach unten ACM Geschütz.v. Submodus F5	Antenne zentrieren ACM 30X20 Submodus F6	Antenne nach oben ACM schwenkb. Submodus F7	Submodi/ Azimut Balkenabt. ACM vert. Subm. F8	GM Sichtfeld F9	GM Radarbild einfrieren F10	HSD Reichweite verringern F11	HSD Reichweite erhöhen F12	Screen Shot Druck	Flugzeug Beleuchtung an/aus Rollen	Pause
← Radar →															

Satelliten Sicht ^`	HUD Sicht 1	2D Cockpit 2	Virtuelles Cockpit Gewärtig. 3	Padlock Sicht 4	Erweitert. Sichtfeld 5	Tracking Sicht Feindsicht 6	Anflugsicht Waffensicht 7	Verbündete Verbündete Bodeneinh. 8	Verfolger Vorbeiflug Ansicht 9	Orbit Sicht 0	Schub ab Leerlauf Schub -10% β -	Schub auf Nachbrenner Schub +10% ' =	A-G Waffenaufhängung
Zeitbeschleunigung Tab	AWACS Menü Q	Rottenflieger Menü W	Trupp Menü Ausstieg E	Schwarm- Menü Radar - Standby	Tower Menü Chat T	Tanker M. "Verstanden" Kanal we. Z Y	Suchkopf freigeben "Negativ" U	Instrument. Modus Schalter I	Manuelles Über- steuern O	Pause Einfrieren P	MFD L.un. MFD L.ob. Ü [MFD R.un. MFD R.ob. +]	A-G Waffenaufhängung Enter
Max. Zeitbeschleunigung Caps	Autopilot A	Nächster Voriger Steuerpun. S	Luftkampf Modus D	ACMI an/aus F	Fahrwerk G	HUD filtern Skalens. HUD Farbe	ECM A. Waffen gewählte abwerfen	Radbremse Karte/ Briefing K	Zoom Kennzeichen entfernte an/aus	SMS Bombenz. Intervall verringern	FCC-Subm. Bombenz. Intervall erhöhen	NAV- Modus ' #	A-A Waffenaufhängung Enter
Shift	< \	Leuchtrak. L.+Düppel automat. Y Z	Düppel X	Raketenn. beenden Hauptwarnl. C	SOI Sichtf. Maverik Sichtfeld V	Bremsklap. ausfahren einfahren B	Nachtsicht Gerät N	MRM Modus M	Ruder L. CBU H. - ALLOW -	Ruder R. CBU H. + ALLOW +	Geschütz abfeuern Raketenauf. wechseln	Shift	
Strg	Alt	Waffe abwerfen / freigeben										AltGr	Strg

TWS Priorität Suche Einfg	TWS Niedrig Unbekannt Pos1	TWS Ziele einzeln Seeziele Bild ↑
Voriges Ziel auf- schalten Entf	Ziel vor- raus auf- schalten Ende	Nächstes Ziel auf- schalten Bild ↓

Radar Cursor auf GM R. Scheepflug	Radar Cursor ab zurückset- zen	Radar Cursor rechts
Radar Cursor links	Radar Cursor rechts	Radar Cursor links

Num	ICP COM1 /	ICP COM2 +	P.vor.Obj. Vor. ICP Sch.fl. -
Verkleinern ICP T-ILS 7	Sicht auf ICP- ALLOW 8	ICP F- ACK 9	Padlock nächstes Objekt
Sicht links ICP Steuerp. 4	ICP Cruise- modus 5	Sicht rechts ICP Datenkop. 6	Nächste ICP Schaltfläche +
Vergrößern ICP-Mark 1	Sicht ab 2	Foto hinten ICP-Enter 3	Foto vorne ICP-Enter Enter
Ziel bestimmen 0	Radar zurück zur Suche	Radar zurück zur Suche	Radar zurück zur Suche

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout

CHEATS übernommen von [dlh.net]

Sim wie gewünscht starten. Auf der Startbahn [Strg][Y] gedrückt halten - loslassen. Noch einmal [Y] drücken, jetzt dürfte kein Chaff/Flair gekommen sein. Falls doch: Neustart und Action wiederholen. Gratuliere, du bist unverwundbar.

Nach der Landung wieder [Strg][Y] zusammen drücken, danach noch einmal [Y]. Einsatz beenden. Du bist wieder verwundbar, d.h. die Punkte werden voll gezählt. Alles am Boden konnte gerammt werden. Denkt daran, die Orden, die du so bekommst, hast du nicht verdient!

Nervt dich das auch, wenn du bei Falcon4 immer nur das ein und selbe Flugzeug fliegen kannst? Dann habe ich die Lösung! Gehe im Hauptmenü auf Luftkampf, dann wähle dir eine der drei Spielarten aus (Massens.) (Rundens.) oder (TeamM.)! OK nun sagen wir du wählst TeamMassenschlacht aus! Wenn du es ausgewählt hast, dann kommst du nun in das Menü wo du die Teams aufteilen kannst! Einmal das ROTE Team, Einmal das BLAUE Team einmal das WEISE Team und einmal das GELBE Team und nun such dir ein Team aus! Wenn du weisst, welches Team du jetzt nehmen willst, dann erstelle jetzt als erstes in dem Team einen Gegner also z.B. eine F-16 oder ein SU-27 oder eine F-5 oder oder oder. Ok, wenn du dann in deinem Team mit dem du spielen willst einen Gegner erstellt hast, dann klicke JETZT mit der rechten Maustaste auf den Gegner! Nun sollte ein kleines Fenster erscheinen da steht z.B. löschen oder Flugzeug wechseln oder die Stärke ändern und dann gibt es einen Befehl im Fenster der heisst MITMACHEN! Klicke jetzt auf mitmachen und nun sollte bei deinem Gegner eine kleine 2 zu sehen sein. Also du kannst mit diesem Trick jetzt alle amerikanischen und koreanischen FLUGZEUGE fliegen.

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de