



## Programmsteuerung

Spieler übernimmt Steuerung  
 Esc F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 F10 F11 F12  
 Tab Q W E R T Y U I O P A S D F G H J K L ; ' Z X C V B N M , . / : ;   
 Caps Lock A S D F G H J K L ; ' Z X C V B N M , . / : ;   
 Shift < > Y X C V B N M , . / : ; Shift  
 Strg Space Alt Gr Win Win Tab Strg

Einsatz/ Programm beenden  
 Ton Ein/Aus Pause/normale Geschw.  
 Einsatz- editor beenden  
 Startel. Warnansage  
 Netzwerk- spiel aus dem Einsatz- Netzwer- chal  
 Tonaufnahme im Einsatzeditor starten  
 Backspace

Print Scroll Lock Pause  
 Del End Down  
 Left Down Right Up

Num 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 +  
 Shift STRG ALT  
 Entier

## Flugsteuerung und Navigation

Nav- modi schalten  
 Rad- bremse Schleuder- sitz (3x drücken)  
 Störsender Ein/Aus Trimmung neutral  
 Rauchgenerator  
 Lande- klappen Ein/Aus  
 Fahnenwerk Fang- häcken  
 Höhen- stab. Ein/Aus  
 Autm. Schub- steuerung  
 "Kobra"- Manöver fliegen  
 Treibstoff ablassen  
 fallschirm Tragflächen ein/ausklappen  
 Brms- Wegpunkt/ Flugplatz Ziel  
 = TILDE (-)  
 Esc F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 F10 F11 F12  
 Caps Lock A S D F G H J K L ; ' Z X C V B N M , . / : ;   
 Shift < > Y X C V B N M , . / : ; Shift  
 Strg Space Alt Gr Win Win Tab Strg

Autopilot Ein/Aus  
 Seitenruder Links Rechts Seitenruder trimmen  
 Brems- klappe Ein/Aus  
 Trimmung nach links Trimmung nach oben Trimmung nach rechts  
 "Kobra"- Manöver fliegen  
 Treibstoff ablassen  
 fallschirm Tragflächen ein/ausklappen  
 Brms- Wegpunkt/ Flugplatz Ziel  
 = TILDE (-)

Print Scroll Lock Pause  
 Del End Down  
 Left Down Right Up  
 Nase nach oben Nase nach unten  
 Nach Links rollen Nach Rechts rollen

Num 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 +  
 Shift STRG ALT  
 Entier



## Waffen- und Kampfunterstützungssysteme, Kommunikation

**Legend:**

- SHIFT (Green)
- STRG (Blue)
- ALT GR (Red)

**Callouts:**

- Im Luftnahkampf (CAC) Modus:**
  - Radar/EOS Suchbereich schwenken
  - unten
  - links
  - oben
  - rechts
- Im Luft-Boden Modus:**
  - Radar/TV Suchbereich schwenken
  - unten
  - links
  - oben
  - rechts
- Suchbereich:**
  - unten
  - oben
  - links
  - unten links
  - rechts
- Suchbereich Radar/EOS schwenken:**
  - unten links
  - unten rechts
  - oben links
  - oben rechts
- Im BVR Modus:**
  - Zielzuweisungsmarke im HUD bewegen
- Mein Ziel angreifen:** Decke meine 6 Uhr Position
- Ziel wechseln (Tilde):** MFD Zoom OUT, MFD Zoom IN
- Behalte an Rollenkameraden:**
  - Engel/lockere Formation
  - In Formation zurückkehren
  - Ziel angreifen und in Formation zurückkehren
  - Ziel angreifen und zur Basis zurückkehren
- HUD Modus wechseln:** HUD Modus wechseln
- Waffenoptionen wählen:** Waffenoptionen wählen
- Salven Ein/Aus:** Salven Ein/Aus
- Bordkanone Ein/Aus:** Bordkanone Ein/Aus
- Ziel über Helmviseur langzielmodus (LANGT/FIO):** Ziel über Helmviseur langzielmodus (LANGT/FIO)
- Radar/IR System (EOS) Ein/Aus:** Radar/IR System (EOS) Ein/Aus
- Optisches System (EOS) Ein/Aus:** Optisches System (EOS) Ein/Aus
- Radar/R (SRT) zentrieren Ein/Aus:** Radar/R (SRT) zentrieren Ein/Aus
- Luft-Boden Modus (GND/ZEMLYA):** Luft-Boden Modus (GND/ZEMLYA)
- Raketenlangzielmodus (LANGT/FIO):** Raketenlangzielmodus (LANGT/FIO)
- Ziel über Helmviseur langzielmodus (LANGT/FIO):** Ziel über Helmviseur langzielmodus (LANGT/FIO)
- Radar gerade (BORE/HMTD/SHEM):** Radar gerade (BORE/HMTD/SHEM)
- Radar vertikal (VS):** Radar vertikal (VS)
- BVR/DVB Ein/Aus:** BVR/DVB Ein/Aus
- Ziel auf Angriffsmodus schalten Zurück in Suchmodus:** Ziel auf Angriffsmodus schalten Zurück in Suchmodus
- Doppelrollertauschkörper ausstoßen Ständig:** Doppelrollertauschkörper ausstoßen Ständig
- In Luft: Waffen abwerfen Am Boden: Waffen laden:** In Luft: Waffen abwerfen Am Boden: Waffen laden
- Ausgewählte Waffe abfeuern:** Ausgewählte Waffe abfeuern

## Auswahl der Ansichten

**Legend:**

- SHIFT (Green)
- STRG (Blue)
- ALT (Red)

**Callouts:**

- Cockpitansichten wechseln:** Cockpitansichten wechseln
- Infoanzeige Außenansicht Ein/Aus:** Infoanzeige Außenansicht Ein/Aus
- In Cockpitansicht Blick in Spiegel links rechts:** In Cockpitansicht Blick in Spiegel links rechts
- Schiff-ansicht Sichtfeld Landeoelfizier (ISO):** Schiff-ansicht Sichtfeld Landeoelfizier (ISO)
- Ansicht unbekannte Kräfte:** Ansicht unbekannte Kräfte
- Ansicht eigene Kräfte:** Ansicht eigene Kräfte
- Ansicht aller feindl. Kräfte:** Ansicht aller feindl. Kräfte
- Sicht zentrieren:** Sicht zentrieren
- Zoom OUT / Zoom IN:** Zoom OUT / Zoom IN
- Ansicht statischer Objekte:** Ansicht statischer Objekte
- Ansicht kontroll-turm:** Ansicht kontroll-turm
- Ansicht Gefechtsfeld:** Ansicht Gefechtsfeld
- Ziel-ansicht:** Ziel-ansicht
- Ansicht aktiver Boden-objekte:** Ansicht aktiver Boden-objekte
- Waffen-ansicht:** Waffen-ansicht
- Luft-kampf-ansicht:** Luft-kampf-ansicht
- Ver-folgings-ansicht:** Ver-folgings-ansicht
- Vorbei-flug-ansicht:** Vorbei-flug-ansicht
- Außen-ansicht:** Außen-ansicht
- Cockpit-ansicht Heimsicht:** Cockpit-ansicht Heimsicht