

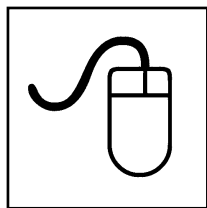
# Fly!

Menü Esc	F1	Grafik- optionen F2	Ton- optionen F3	Steuer- optionen F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	Druck	Rollen	Pause
-------------	----	---------------------------	------------------------	---------------------------	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-------	--------	-------

ATC- Menü ^`	ATC- Antwort 1	ATC- Antwort 2	ATC- Antwort 3	ATC- Antwort 4	ATC- Antwort 5	ATC- Antwort 6	ATC- Antwort 7	ATC- Antwort 8	ATC- Antwort 9	ATC- Antwort 0	Verklei- nern β -	Ver- größern ' =	←			
Status- information Tab	Q	Hilfs- kamera W	Start der Motoren E	R	Uhrzeit vor T	Autom. Landung Z Y	U	IFR- Haube I	O	Pause P	Ü (	* + )	Vollbild Enter			
Caps	Autopilot A	Schnell- verstell. S	D	Lande- klappen F	Fahr- werk G	H	J	K	L	Lichter	Ö ;	Ä ' ;	#	Vollbild Enter		
Funktion umkehren Shift +	> \	Y Z	Achsen- fenster X	Kamera Wechseln C	V	Bremsen B	GPS- Fenster N	Karte Stumm M	; <	: >	Entfern- ungs- sucher	Shift				
Strg	Alt	Menüleiste										AltGr	Strg			

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout

- ! Mit der Shift Taste können einige Funktionen umgekehrt werden. Bei den entsprechenden Tasten ist der Buchstabe **rot** und **fett**. z.B. Uhrzeit vor [T], Uhrzeit zurück [Shift] + [T]
- Ansonsten gilt die gleiche Funktionsweise wie bei der [Strg] Taste.



**Bewegen:** Cockpitansichten scrollen  
**LMB:** Instrument benutzen

Eingf	Pos1	Bild ↑
Entf	Ende	Bild ↓

	Höhenru. Rauf ↑	
Linkes Querrud. ←	Höhenru. Runter ↓	Rechtes Querrud. →

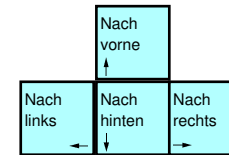
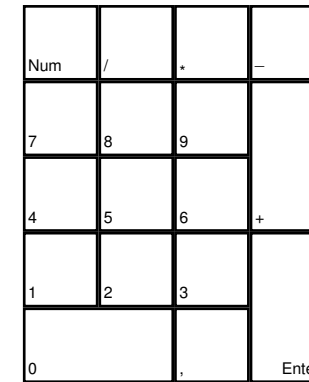
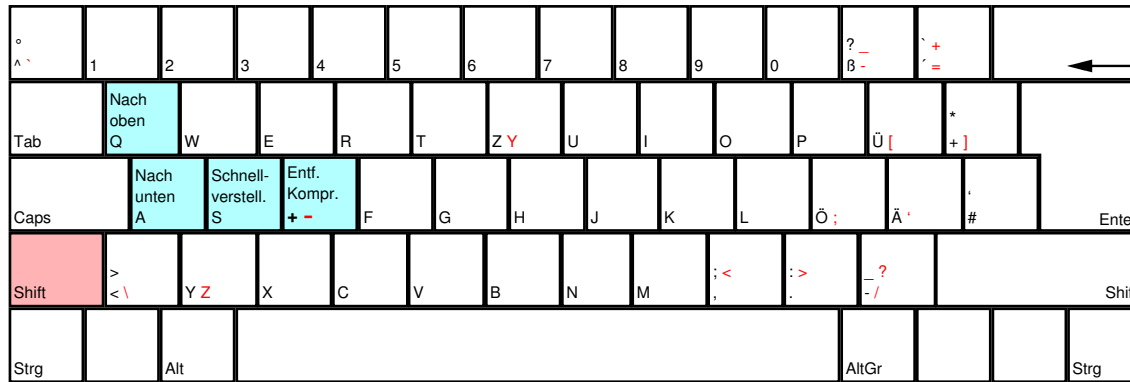
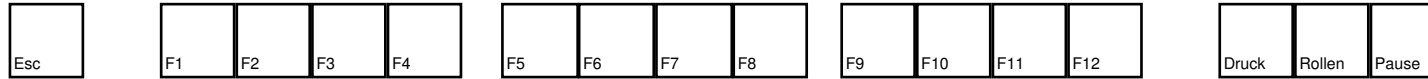
Num	/	*	-
HR Trimm Runter	8	Reiches Gemisch 9	
4	Zentrales Ruder 5	6	+
HR Trimm Rauf	2	Mageres Gemisch 3	
Linkes Seitenruder 0		Rechtes Seitenru. ,	Enter

	Kamera Rauf ↑	
Kamera Links ←	Kamera Runter ↓	Kamera Rechts →

Num	/	*	-
Propeller Steiler 7	8	Gashebel Rauf 9	
4	5	6	+
Propeller Flacher 1	2	Gashebel Runter 3	
0		,	Enter

more keyboard layouts:  
keycard.mogelpower.de

# Fly! Schnellverstellung



deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout

more keyboard layouts:  
keycard.mogelpower.de