

GUNSHIP!

Spiel beenden
Esc

F1
Schützen Cockpit F2
F3
Außenansicht F4

Kanone F5
Rakete F6
ATGM F7
AAM F8

Verfolger Kamera F9
F10
F11
F12

Druck
Rollen
Pause

← Kommunikationsmenü →

° ^ `	Eintrag 1	Eintrag 2	Eintrag 3	Eintrag 4	Eintrag 5	Eintrag 6	Artillerie Referenz. 7	8	9	0	Flughöhe herauf β -	Flughöhe hinab ' =	Chaff und Flare abfeuern ←
Komm. Menü Tab	Hilfe Q	Mission fortsetzen W	linkes MFD E	rechtes MFD R	Termalmodus T	Termalm. wechseln Z Y	Blick zentrieren U	IHADSS Modus I	O	P	Ü [* +]	Waffe feuern Enter
Caps	Höhen auto A	IHADSS Kontrast verring.	IHADSS Kontrast erhöhen	Schütze Feuer F	G	Schwebe auto H	voriges Ziel J	nächstes Ziel K	festes Ziel L	Ö ;	Ä ' #		
Shift	Chat Modus < \	Zoom + Y Z	Zoom - X	linkes MFD + C	rechtes MFD + V	LOS/TADS B	Karte N	MFDs M	: <	: >	- ? - /	Shift	
Strg		Alt										AltGr	Strg

Eingf	Pos1	Bild ↑
Entf	Ende	Bild ↓

	steigen ↑	
links drehen ←	sinken ↓	rechts drehen →

Num	/	*	-
7	8	9	
4	5	6	+
1	2	3	
0	.		Enter

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de

CHEATS taken from [dlh.net]

Im Verzeichnis "Gunship!\Data\Battles" befinden sich alle fünf Kampagnen und alle anderen Missionen in den entsprechenden Unterverzeichnissen. Alle Missionen sind mit einem Texteditor modifizierbar. Um eine Kampagne-mission einfach zu verändern kopiert man diese in das "Player" - Verzeichnis (vorher Sicherungskopie anlegen!) und benennt sie dort in Battle**.txt um, wobei ** für eine Zahl zwischen 00 und 99 steht. Nun geht man im wählt man im Einzelgefecht die Mission aus und geht in den Kampagneneditor. Nun kann man nach Herzenslust Änderungen vornehmen, danach "erstellen" (speichern) nicht vergessen. Nun gibt es diese Mission 2mal, einmal original und einmal verändert. Die veränderte wieder in das entsprechende Kampagnenverzeichnis kopieren und in den original Dateinamen umbenennen. Allerdings kann es sein, dass ihr keine Beförderungs- und Auszeichnungspunkte mehr erhaltet. Diese Methode kann aber auch gut benutzt werden um die Kampagnenmissionen probezufliegen, so kann man sie auch mal verlieren ohne sich gleich den Schnitt in der Kampagne zu versauen.