

Hidden & Dangerous

Esc	Replay briefing F1	external sight F2	F3	MPlay comm. F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	mission obj. F11	F12
-----	-----------------------	----------------------	----	-------------------	----	----	----	----	----	-----	---------------------	-----

Druck	Rollen	Pause
-------	--------	-------

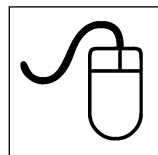
° ^ `	soldier1 1	soldier2 2	soldier3 3	soldier4 4	5	6	7	8	9	0	1st pers. β -	3rd pers. ' =	←	
Select soldier Tab	Q	Change pose W	E	Reload mag. R	T	Z	Y	U	I	O	P	Change invento. Ü [Change invento. +]	Use item / Free hands (hold 3sec.) Drop item
Caps	Turn left A	Change pose S	Turn right D	F	G	H	J	K	L	Ö ;	Ä ' #	↓		
faster move Shift	Change elevat. < \	Y Z	Jump X	Center body C	V	B	N	M	: <	: >	- ?	Shift		
Fire weapon Strg	silent move Alt	Shift to overview (strategic) map										AltGr	Strg	

Hey! Einfg	Follow Me! Pos1	Move on! Bild↑
Cancel last com Entf	Stop! Ende	Hold fire! Bild↓

Move forward ↑	Move left ←	Move back ↓	Move right →
-------------------	----------------	----------------	-----------------

Num	+	*	-
7	8	9	
4	5	6	+
1	2	3	
0	.		↵

deutsches Tastaturlayout / **english keyboard layout**



Move: Turn around
 LMB: Fire / Prepare weapon / Throw hand grenade
 RMB: Rotate body
 RMB + move forward: Zoom Sniper Scope

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de

Hidden and Dangerous [Cheats] (übernommen von dlh.net)

Irgendwo eingeben (Version 1.0):

- iamcheater** - Aktiviert den Cheat-Modus. Vermutlich zweimal einzugeben. Du hörst ein klicken wenn alles ok ist.
- allitems - Alle Waffen mit voller Munitionsausstattung
- resurrect - Du erstehst von den Toten wieder auf
- goodhealth - Gesundheit
- nohits - Du kannst nicht getroffen werden
- killthemall - Alle Feinde werden getötet
- funnyhead - Große Köpfe
- gamedone - Beende gegenwärtige Mission erfolgreich
- gamefail - Beende gegenwärtige Mission erfolglos
- openalldoor - Öffnet alle Türen
- showtheend - Zum Abspann
- laracroft - Bäh
- enemfy - Zeigt die Feinde vor Dir
- enemby - Zeigt die Feinde hinter Dir
- playercoords - Deine Koordinaten
- debugdrawvolumes - Zeigt Volumen der Objekte
- debugdrawwire - Zeigt Drahtmodelle
- quickload - Lädt das Savegame der aktuellen Mission

Ab der Version 1.1 funktionieren nur noch:

- iwillcheat** - Aktivierung des Cheatmodus in Version 1.1
- goodhealth - Volle Lebensenergie
- killthemall - Alle Gegner der Mission ausschalten
- missionover - Zur nächsten Mission