

# HERETIC 2

|     |             |    |    |    |               |             |    |    |                      |                     |     |                |
|-----|-------------|----|----|----|---------------|-------------|----|----|----------------------|---------------------|-----|----------------|
| Esc | Hilfe<br>F1 | F2 | F3 | F4 | Sichern<br>F5 | Laden<br>F6 | F7 | F8 | Normale Kamera<br>F9 | Feste Kamera<br>F10 | F11 | Beenden<br>F12 |
|-----|-------------|----|----|----|---------------|-------------|----|----|----------------------|---------------------|-----|----------------|

|       |        |       |
|-------|--------|-------|
| Druck | Rollen | Pause |
|-------|--------|-------|

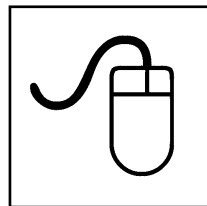
|                    |                     |                              |                     |                   |                     |                     |                    |                         |                    |                         |                        |                        |                       |                |
|--------------------|---------------------|------------------------------|---------------------|-------------------|---------------------|---------------------|--------------------|-------------------------|--------------------|-------------------------|------------------------|------------------------|-----------------------|----------------|
| °<br>^`            | Klingenstab<br>1    | Feuerball<br>2               | Höllensstab<br>3    | Donnerschlag<br>4 | Sturmbogen<br>5     | Feuerwand<br>6      | Phoenixbogen<br>7  | Sphärenvernichtung<br>8 | Eiserner Tod<br>9  | 0                       | ?<br>ß                 | -<br>_                 | +<br>=                | Abschüsse<br>← |
| Rundumblick<br>Tab | Buch der Macht<br>Q | Repulsionsring<br>W          | Meteor-schwarm<br>E | Morph Ovum<br>R   | Telepor-tation<br>T | Blitz-schild<br>Z Y | Stadt-karte<br>U   | I                       | Ziele<br>O         | Karte v. Parthoris<br>P | Vorher. Ver-tei-digung | Nächste Ver-tei-digung | Verteidigung<br>Enter |                |
| Caps               | Springen<br>A       | Nach-richt<br>S              | D                   | F                 | G                   | H                   | Vorher. Waffe<br>J | Nächste Waffe<br>K      | Maus-blick<br>L    | Ö ;                     | Schlei-chen<br>Ä       | #                      | Verteidigung<br>Enter |                |
| Shift              | ><br>< \            | Ducken<br>Y Z                | X                   | C                 | V                   | B                   | N                  | M                       | Schritt links<br>, | Schritt rechts<br>.     | Springen<br>- ?<br>- / | Shift                  |                       |                |
| Angriff<br>Strg    | Strafe<br>Alt       | Aktion/ Sprung auf Hindernis |                     |                   |                     |                     |                    |                         |                    | AltGr                   | Strg                   |                        |                       |                |

|                         |                      |                       |
|-------------------------|----------------------|-----------------------|
| Keybo-ardblick<br>Einfg | Pos1                 | Bild ↑                |
| Blick oben<br>Entf      | Blick zentrier. Ende | Blick unten<br>Bild ↓ |

|     |   |   |       |
|-----|---|---|-------|
| Num | / | * | -     |
| 7   | 8 | 9 |       |
| 4   | 5 | 6 | +     |
| 1   | 2 | 3 |       |
| 0   | , |   | Enter |

|                   |                         |                    |
|-------------------|-------------------------|--------------------|
|                   | Vorwärts<br>Rennen<br>↑ |                    |
| links drehen<br>← | Zurück<br>↓             | rechts drehen<br>→ |

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout



LMB: Angriff  
MMB: Vorwärts Gehen  
RMB: Rückwärts Gehen

## KOMPLEXE AKTIONEN

| AKTION                 | TASTE   |
|------------------------|---|
| Rolle vorwärts         | Ducken und gleichseitig vorwärts gehen                              |
| Rolle rückwärts        | Ducken und gleichseitig rückwärts gehen                             |
| Salto vorwärts         | Vorwärts gehen und gleichzeitig springen                            |
| Salto rückwärts        | Rückwärts gehen und gleichzeitig springen                           |
| Salto nach links       | Schritt nach links und gleichzeitig springen                        |
| Salto nach rechts      | Schritt nach rechts und gleichzeitig springen                       |
| Sprung auf Hindernis   | Zum Rand gehen und Springen oder Aktion drücken                     |
| Seilschwung            | An Seil springen und Angriff oder Schritt nach links rechts drücken |
| Stabhochsprung         | Stab zur Hand nehmen, vorwärts rennen und gleichzeitig springen     |
| Wirbelattacke mit Stab | Angriff und gleichzeitig vorwärts rennen                            |

more keyboard layouts:  
keycard.mogelpower.de

## CHEATS übernommen von [dlh.net]

Rufe die Konsole mit [^] auf und tippe ein:

|                |  |
|----------------|--|
| playbetter     | God-Modus AN/AUS                                       |
| twoweeks       | Powerup AN/AUS   |
| meatwagon      | Töte alle Monster                                      |
| victor         | Töte alle Monster (auch die Chef-Monster)              |
| angermongsters | Monsters laufen Amok                                   |
| crazymongsters | Monsters werden blutgeil (oops ....)                   |
| kiwi           | No-Clipping AN/AUS                                     |
| showcoords     | Zeige die Koordinaten                                  |
| weapprev       | Vorherige Waffe  |
| weapnext       | Nächste Waffe  |
| suckitdown al  | Du bekommst alle Waffen, Zaubersprüche und Gegenstände |

## Violence-Modus:

Um bei Heretic 2 in den Ultra-Violence-Level zu kommen, reicht es auch in der Konsole **blood\_level 3** einzugeben.

Wer die unblutige Version besitzt, sollte mal während des Spieles in der Konsole **blood\_level 255** eingeben und schon sollte das Blut spritzen !!!