

Resident Evil 3: Nemesis

Abbruch/ Laufen Esc	Spiel Info F1	F2	F3	Status F4	Optionen F5	Karte F6	F7	Fenster / Vollbild F8	Spiel Beenden F9	F10	F11	F12	Druck	Rollen	Pause
---------------------------	---------------------	----	----	--------------	----------------	-------------	----	-----------------------------	------------------------	-----	-----	-----	-------	--------	-------

°	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	? -	+ =	←
Tab	Q	W	E	R	T	Z Y	U	I	O	P	Ü [* +]	Wählen / Aktion / Karte ver- größern Enter
Caps	A	Waffe ziehen b. Gegner	D	F	G	H	J	K	L	Ö ;	Ä ' #		
Shift	> \	Status Y Z	Waffe ziehen bei Obj.	C	Abbruch/ Laufen V	Anderes Ziel B	N	Karte M	: <	: >	- ? /	Shift	
Strg	Alt	Wählen / Aktion / Karte vergrößern										AltGr	Strg

Eingf	Pos1	Bild ↑
Entf	Ende	Bild ↓

	Vorwärts ↑	
Links Drehen ←	Zurück ↓	Rechts Drehen →

Num	/	*	-
7	Vorwärts 8	9	
Links Drehen 4	5	Rechts Drehen 6	+
1	Zurück 2	3	
0	,	.	Enter

deutsches Tastaturlayout / [english keyboard layout](#)

Angreifen:
Nach dem Ziehen der Waffe mit Pfeiltasten zielen und mit der Leertaste feuern.

Schieben:
Gegen den Gegenstand Vorwärts gehen.

Treppen:
Zur Treppe gehen und dann Leertaste drücken.

Ausweichen:
Waffe ziehen [X] in dem Moment, wenn man angegriffen wird.

180° Drehung:
Beim Rückwärtst Bewegen die [V] Taste drücken.

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de