

Wingcommander Prophecy

Menü Esc	Sicht vorne F1	Sicht links F2	Sicht rechts F3	Sicht hinten VDU	Verfolger Kamera F5	Objekt Kamera F6	3rd Person F7	Raketen Kamera VDU	Opfer Kamera F9	Vorbeifl. Kamera F10	Stat. Schiffs K. F11	Ziel Kamera F12
-------------	-------------------	-------------------	--------------------	---------------------	------------------------	---------------------	------------------	-----------------------	--------------------	-------------------------	-------------------------	--------------------

Druck	Rollen	Pause
-------	--------	-------

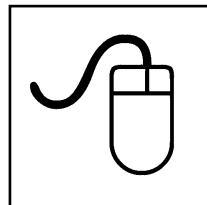
Nachbrenner An / Aus	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	Schub verringern β -	Schub erhöhen ' =	Kein Schub ←
Nachbrenner halten Tab	Rolle Links Q	Rolle Rechts W	Düppel Schlei- dersitz D	Nächste Kompon. R	Zielen Zielsuch. Feind rei. Z Y	Geschw. anpassen Z Y	Nächster Feind U	Zielobj. Visier I	Einsatz Ziele O	Energie Verteilung halten U [Ver- größern U [Ver-klei- nern+]	Rakete abfeuern Enter
Automatisches Gleiten Caps	Autopilot Mein Ziel A	Schild- energie S	Schaden Zustand D	Alle Geschü. Formation	Geschü. wechseln synchron	Helft mir H		Ziel erfassen L	Ö ;	Ä ' ;	#		
Shift	> \	Y Z	Spiel beenden X	Komm. VDU C		Booster Lösen + Angreifen	NAV Anzeige Karte	Rakete wechseln Funkstille	: <	: >	Autom. Gleiten - /		Shift
Strg	Befehle Alt	Geschütz feuern										AltGr	Strg

Eingf	Pos1	Bild ↑
Entf	Ende	Bild ↓

	Sinken ↑	
Links Kurve ←	Steigen ↓	Rechts Kurve →

Num	Roole Links /	Rolle Rechts +	Schub verringern -
7	Sinken 8	9	
Links Kurve 4	5	Rechts Kurve 6	Schub erhöhen +
1	Steigen 2	3	
0	.		Rakete abfeuern Enter

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout



Links / Rechts: Kurve fliegen
Vor / Zurück: Nase rauf / runter
LMB: Fire
MMB: Raketen Feuern
RMB + L / R: Rolle fliegen
RMB + V / Z: Schub verändern

Objekt Kamera bewegen
(Num Tastenfeld)

Obj. Ka. Li. Un. 7	Obj. Ka. Unten 8	Obj. Ka. Re. Un. 9
Obj. Ka. Links 4	5	Obj. Ka. Rechts 6
Obj. Ka. Li. Un. 1	Obj. Ka. Oben 2	Obj. Ka. Re. Un. 3

NAV - Karte Befehle:			
[C]	Sicht auf Ziel	[Esc]	Karte verlassen
[T]	Ziele durchgehen	[Leertaste]	Objekt zeigen
[S]	Sterne an/aus	[Enter]	Objekt wählen
[Y]	Nav Punkte	[N]	Nächster Nav Punkt
[G]	Raster an/aus	[P]	Voriger Nav Punkt

CHEATS taken from [dlh.net]

Während des Raumflugs kannst Du diese Codes eingeben:

<i>Goodtarget</i>	Verändert den Targeting-Modus, so daß alle Gegner (und Freunde) gleichzeitig angewählt werden.
<i>dznomite</i>	Zeigt den Debug-Code an, dann hast du folgende Tasten: [Strg][C] Kollision AN/AUS [Strg][F12] Zerstöre angewähltes Ziel [Strg][I] Keine Schäden [Strg][K] Selbstzerstörung
<i>moretunes</i>	Aktiviert einen "Radio"-Modus mit folgenden Funktionen: [POS1] Cobalt 60-Musik [ENDE] Orchestrale Musik [BILD OBEN] Vorheriger Track [BILD UNTEN] Nächster Track

Um im Flugsimulator auch mit den Alienschiffen fliegen zu können, geben Sie den folgenden Cheatcode während der Missionsauswahl im Simulatormenü ein: *Alswantsmoreships* Mit der [Z]-Taste schalten Sie von den Konföderationsschiffen auf die Alienraumer um.

Einfach im Spiel [Esc] drücken und Optionen auswählen. Dann auf Gameplay und danach auf Unverwundbar klicken. Easy ...