

# XENOCRACY

Grafik- optionen Esc	Ziel abrufen F1	Ziel abrufen F2	Ziel abrufen F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	Druck	Rollen	Pause Pause
----------------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-------	--------	----------------

° ^`	Ziel speichern 1	Ziel speichern 2	Ziel speichern 3	4	5	6	7	Schub wie Ziel 8	Schub 1/3 9	Schub 2/3 0	Schub - ? β -	Schub + + =	Maximalschub ←		
Tab	Q	Waffe wählen W	Schleud ersitz E	Heck Schilder R	nächstes Ziel T	Z	Y	U	I	halbe Energie O	Energie autom. P	Energie in Reserve Ü	Energie in System max. Energie	Köder abwerfen ↵	
Caps	A	Schilde normal S	D	Bug Schilder F	Toran- trieb G	Hilfe H	naher Gegner J	K	System verriegeln L	Ö ;	Ä ´	#	↵		
Shift	Waffe feuern < \	vorheri- ges Ziel Y Z	X	HUD Farbe C	V	Briefing B	N	M	Sound leiser ,	Sound lauter .	- ?	/	Shift		
Strg		Alt	nächster Gegner im Zielgitter										AltGr		Strg

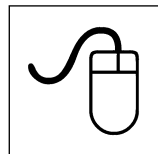
Eingf	Pos1	Bild↑
Entf	Ende	Bild↓

	↑	
←	↓	→

Num	+	*	-
Back- bord 7	Bug 8	Steuer- bord 9	
links 4	Auf- wärts 5	rechts 6	+
Back- bord 1	Heck 2	Steuer- bord 3	
Verfolger 0	.		↵

Kameraansicht

deutsches Tastaturlayout / **english keyboard layout**



linke Taste: Waffe feuern  
rechte Taste: Waffe wählen

## Befehle für den Flügelmann

- STRG-B "Abdrehen und angreifen"
- STRG-C "Deckung geben"
- STRG-D "Ihr Status"
- STRG-H "Hilfe!"
- STRG-G "Durch ein Tor verschwinden"
- STRG-A "Mein Ziel angreifen"
- STRG-M "Einsatz fortsetzen"

more keyboard layouts:  
keycard.mogelpower.de