

Gothic

Menü Esc	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12
-------------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----

Druck	Rollen	Pause
-------	--------	-------

° ^`	Nah- kampfw. 1	Fern- kampfw. 2	Letzter Zauber 3	Magie 4	Magie 5	Magie 6	Magie 7	Magie 8	Magie 9	Magie 0	? _ ß -	' + ' =	Inventar ←
Inventar Tab	Q	W	E	Umsehen R	T	Z Y	U	I	O	P	Ü [* +]	
Caps	Schlei- chen A	Spieler Status S	D	Umsehen 1.Pers. F	G	H	J	K	Missionen Notizen L	Ö ;	Ä ' #	Enter	
Schnell Laufen Shift	> < \	Y Z	X	C	V	Spieler Status B	Missionen Notizen N	M	: <	: >	- ? - /	Shift	
Aktion Strg	Springen Alt	Moduswechsel								AltGr		Strg	

Links Drehen Eingf	Vorwärts Pos1	Rechts Drehen Bild ↑
Schritt Links Entf	Zurück Ende	Schritt Rechts Bild ↓

Num	/	+	-
7	8	9	
4	5	6	+
1	2	3	
Umsehen 0	Umsehen 1.Pers. ,	Enter	

	Vorwärts ↑	
Links Drehen ←	Zurück ↓	Rechts Drehen →

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout

Aktivitäten die nur im Bewegungsmodus verfügbar sind:

Gegenstände aufnehmen: Strg + Pfeil rauf
 Personen ansprechen: Strg + Pfeil rauf
 Truhe öffnen/besonderen Gegenstand benutzen: Strg + Pfeil rauf
 Von Gegenstand zurücktreten: Strg + Pfeil runter

Aktivitäten die nur im Kampfmodus verfügbar sind:

Nahkampf
 Zuschlagen: Strg + Pfeil rauf/links/rechts
 Verteidigen: Strg + Pfeil runter
 Ziel wechseln: Pfeil links/rechts

Fernkampf
 Schießen: Strg + Pfeil rauf
 Ziel wechseln: Strg + Pfeil links/rechts

Magie
 Wirken: Strg
 Ziel wechseln: Pfeil links/rechts

CHEATS taken from [dlh.net]

Ab der Version v1.07: Rufe mit [S] oder [B] den Starbildschirm auf, tippe MARVIN ein, nun sind Konsole [F2] und Cheatmodus aktiviert.
 (Für alle vorherigen Versionen: In der Datei gothic.ini den Testmode von 0 auf 1 ändern, dann kann man MIT [F2] die Konsole aktivieren und eingeben:)

cheat god	God-Modus
cheat full	Volle Heilung
hurtswampschark	Sumpfhai verletzt
harpie	Harpie
lurker	Lurker
lichtbringer	Artefakt (vermutlich für ein Quest)
goto vob	Teleport
goto pos	Teleport in den Kerker der Burg vom alten Lager
goto waypoint	Teleport
print	Druckt aktuelles Bild
load position	Lade die letzte Position deiner Figur
load game	Lade zuletzt geladenes Spiel
aigoto	Deine Figur läuft zum Feuermagiertempel
save	Speichert aktuelles Spiel
version	Zeigt die Versionsnummer des Spiels an
kill	Tötet ansiierten Gegner (Man bekommt auf diese Weise keine Exp-Points!)
remove	Solltest du in eine Kreatur verwandelt sein, wirst du zurück in deinen Helden verwandelt.

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de