

System Shock 2

Menü Esc	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12
-------------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----

Druck	Rollen	Pause
-------	--------	-------

° ^ `	Schraub- enzieher 1	Pistole 2	Schrot- flinte 3	Sturm- gewehr 4	Laser- pistole 5	EMP- Gewehr 6	Laser- degen 7	Granat- werfer 8	Stasis- feldgen. 9	Fusions- kanone 0	Anneliden- werfer ß -	Viren- waffe ' =	E-Mail/Log abbrechen ←
Inventar Wechseln Tab	Links Lehnen Q	Vorwärts W	Rechts Lehnen E	Nach- laden R	Rauf Sehen T	Z Y	U	Vorige Meldung I	Waffe Wechseln O	Strahlung- spritze P	Ü [PSI- AMP +]	
Caps	Links Drehen A	Bücken S	Rechts Drehen D	F	Runter Sehen G	Spritze H	J	K	L	Ö ;	Ä ' ,	#	Enter
Gehen Shift	> \	Schritt Links Y Z	Zurück X	Schritt Rechts C	Vorwärts Sehen V	Munition Wechseln B	Nav- Punkt N	Karte M	: <	: >	Kristall Splitter - /		Shift
Abfrage Strg		Stapel Spalten Alt	Springen									AltGr	Strg

Eingf	Pos1	Bild ↑
Entf	Ende	Bild ↓

Num	/	+	-
7	8	9	
4	5	6	+
1	2	3	
0	.		Enter

	↑	
←	↓	→

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de

CHEATS taken from [dlh.net]

Drücke [Shift][.], und gib in der Kommandozeile einen der folgenden Cheats ein:

- ubermensch Maximale Statspunkte
- psi_full Maximale Pspunkte
- add_pool x x Cybermodule erhalten
- show_version Versionsnummer anzeigen
- he clip Munition gegen Personen
- shotgun Schrotflinte
- rifeld slug box Munition für die Schrotflinte

Suche nach einer Datei user.cfg in Deinem SS2-Verzeichnis. Wenn es die nicht gibt, kopiere aus dem Verzeichnis HELP die Datei ip.cfg herüber und nenne diese in user.cfg um. Öffne jetzt die Datei mit einem Text-Editor und lösche alles weg. Nun kannst Du folgende Wort einfügen (oder auch einzeln)

```
undead
gun_degrade_rate 0
no_spawn
```

wobei diese bedeuten

- undead - God-Modus
- gun_degrade_rate 0 - Waffen bleiben unverseht
- no_spawn - Monster wachen nicht wieder auf

Wenn Du nun das Spiel startest sind diese Cheats gleich aktiv.