

Z

Esc	Roboter F1	Fahrzeuge F2	Gebäude F3	Geschütze F4	bedrohte Einheiten F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12
-----	---------------	-----------------	---------------	-----------------	-----------------------------	----	----	----	----	-----	-----	-----

Druck	Rollen	Pause
-------	--------	-------

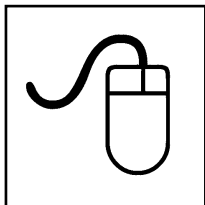
° ^ `	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	? _ ß -	+ =	←
Tab	Spiel Beenden Q	W	E	Level Neustart R	T	Z Y	U	I	O	Pause P	Ü [* +]	Gehe Zu Fort Enter
Caps	Alle Sicht- baren A	Sichern Menü S	Spiel Verlassen D	F	G	Spiel Abbruch H	J	K	Lade Menü L	Ö ;	Ä ' ,	#	Gehe Zu Fort Enter
Zur Gruppe Hinzufügen Shift	> \	Y Z	X	C	V	B	N	Spiel Menü M	: <	: >	- ? - /	Shift	
Strg	Alt	Einheiten deselektieren										AltGr	Strg

Eingf	Pos1	Bild ↑
Gruppe Lösen Entf	Ende	Bild ↓

	↑	
←	↓	→

Num	/	*	-
7	8	9	
4	5	6	+
1	2	3	
0	.		Enter

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout



- LMB:** Hauptsteuerung
- MMB:** Einheiten deselektieren
- RMB:** schnelles Scrollen

CHEATS taken from [dlh.net]

HexCheat:

Wenn Du auch mal in die höheren Missionen dieses Spiels kommen willst, Dir aber das spielerische Potential fehlt, dann lade die Datei options.cfg in den HexEditor und ändere die ersten beiden Zeile so ab, daß sie folgendermaßen aussehen:

```
000000 32 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
000010 00 00 00 00 00 00 01 01 01 01 01 01 01 01
```

Nun kannst Du alle Level frei anwählen.