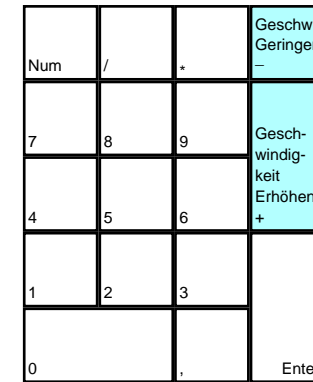
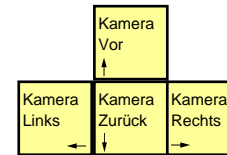
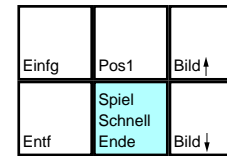
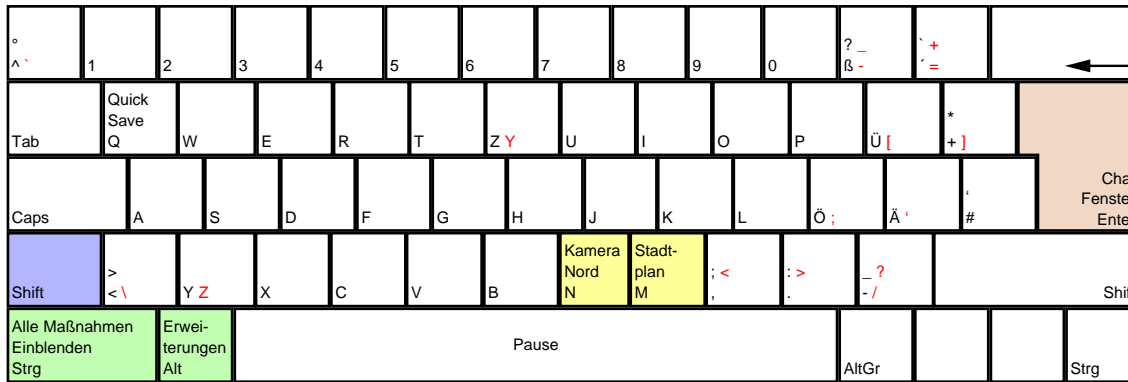
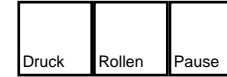
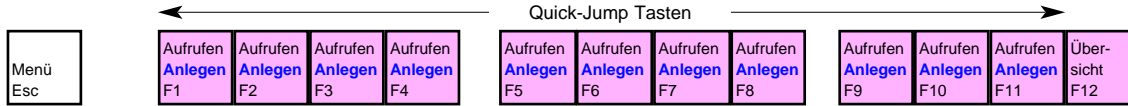
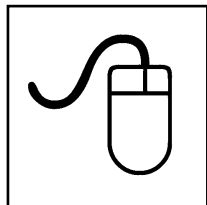


Die Gilde



deutsches Tastaturlayout / [english keyboard layout](#)



- Move:** Kamera bewegen
- LMB:** Auswählen / Aktion
- RMB:** Gebäude verlassen
- Rad:** Zoom

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de

CHEATS taken from [dlh.net]

Einfach eine Garnison neben einem "Gegnerbetrieb" bauen. Ist eigentlich egal was für ein Betrieb das ist. Dann einfach die Söldner nacheinander diesen Betrieb überprüfen lassen. Das geht ziemlich fix und man hat ziemlich schnell mehr Geld als man ausgeben kann. Je öfter man den Betrieb überprüfen lässt, um so mehr Geld erhält man. Nach ein paar Jahren sind 2000 pro Überprüfung drin. 8 Söldner x 2000 Geldeinheiten sind 16000 Geldeinheiten. Wenn man das eine Runde macht, dann kann man schnell zwischen 40000 und 70000 Geldeinheiten in einer Runde verdienen.

Wenn sie eine Schmiede besitzen, stellen sie zuerst einen 2. Arbeiter ein und stellen 9 Silberringe her. Dann bringen sie die zum Marktplatz und verkaufen sie für min. 130 Gold. Anschließend kauft man 20 Eisen und stellt 10 Beschläge her. Danach fährt man wieder zum Marktplatz und kauft 10 Eisen und stellt 10 Rapiere her. So kriegt man immer zwischen 1000 und 2000 Gold. Wenn sie dies ein paar mal machen, kriegen sie ziemlich schnell 10000 Gold zusammen.

Tipps für Diebe: Stellen sie am Anfang direkt drei neue Leute ein. Nehmen sie in der Zeit, die die Arbeiter brauchen um anzukommen folgende Erweiterungen vor: Lagerfeuer, Weinfass, Zielscheibe, Gedichteregale, Täuschungstruhe und Vermauerung. Danach müssten sie noch ca. 260 Goldstücke übrig. Schicken sie außerdem die neuen Arbeiter, sobald der vierte da ist, auf Taschendiebstahl. Wenn die Diebe wiederkommen, schicken sie drei in den Trainingsraum und lassen sie sie "Bei Nacht und Nebel" trainieren und lassen sie den vierten wieder auf Taschendiebstahl gehen. Am nächsten Morgen lassen sie die gleichen drei Diebe noch einmal trainieren, warten bis diese fertig trainiert haben und lassen sie diese dann ein Gebäude ausspionieren, das nicht in der Nähe einer Wachhütte steht. Wenn die Diebe wiederkommen, schicken sie sie los um in das Gebäude einzubrechen.

Um keine Waren zu verlieren, wenn der Karren überfallen wird, geht man in den Pause-Modus, wenn die Meldung kommt. Man liest die Meldung und klickt sie weg, ohne das man den Kampf zieht. Die Meldung müsste noch als Icon unten rechts zu sehen sein. Danach beendet man die Pause und klickt das Icon mit der rechten Taste weg. Nun kann es weiter gehen.